

CONTEÚDO	Corrida de Carrinhos.
DESCRIÇÃO DA ATIVIDADE	<p>1 – PARA ESSA SEMANA A ATIVIDADE É: O JOGO DA SERPENTE.</p> <p>- Você vai precisar de:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Um dado (caso não tenha, poderá escrever os números de 1 a 6 em pedacinhos de papel, colocar em um copo ou saquinho e sortear-los). - Uma pecinha para cada jogador (que será posicionada no início da tabuleiro). - De um tabuleiro (em anexo, ou poderá ser feito um modelo igual) <p>Definido quem irá iniciar o jogo, deverá jogar o dado, o número que cair é o total de casinhas que o jogador irá andar.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Quando cair na casinha onde se inicia a escada o jogador deverá subir até o topo dela, já quando tiver a cabeça da cobra, o jogador irá deslizar até o rabinho dela - Vence o jogo aquele chegar no palácio na casa número 100 primeiro . <p style="text-align: center;">BOM JOGO!</p>
DICAS AOS PAIS	AUXILIE O(A) ALUNO(A) NA REALIZAÇÃO DAS ATIVIDADES, ENTRETANTO NÃO REALIZE POR ELE(A).
AValiação	SERÁ AVALIADO O RETORNO DADO PELO ALUNO DA REALIZAÇÃO DA ATIVIDADE.

